|  |  |
| --- | --- |
| Herramienta selección | |
|  | **SELECCIÓN**: Seleccionar, situar o transformar objetos |
| Herramienta Forma | |
|  | **HERRAMIENTA FORMA:** Editar un objeto de curva o de carácter de texto mediante nodos |
|  | **PINCEL DEFORMADOR**: Cambiar la forma de un objeto arrastrando el cursor a lo largo del contorno. |
|  | **PINCEL AGRESTE**: Distorsiona el borde de un objeto arrastrando el cursor en su contorno. |
|  | **HERRAMIENTA TRANSFORMACION LIBRE:** Gira, estira y refleja objetos. |
| Herramienta Recortar | |
|  | **HERRAMIENTA RECORTAR:** Quita áreas que se encuentran fuera de selección. |
|  | **HERRAMIENTA CUCHILLO:** Segmentar un objeto para dividirlo en dos independientes |
|  | **HERRAMIENTA BORRADOR (X):**Quita las áreas de un dibujo que no se necesitan |
|  | **ELIMINAR SEGMENTO VIRTUAL:** Eliminar los segmentos superpuestos en los objetos. |
| Herramienta zoom | |
|  | **Zoom:** cambiar el nivel de ampliación de la ventana de documento |
|  | **Mano:** arrastra áreas ocultas de un dibujo hasta poder verlas si cambiar el nivel del zoom |
| Herramienta Mano Alzada | |
|  | **Mano alzada**: dibuja curvas y segmentos de línea recta. |
|  | **Línea de dos puntos:** dibuja una línea recta trazándole su punto inicio y su punto final |
|  | **Bézier:** dibuja curvas segmento a segmento. |
|  | **Medios artísticos:** añade efectos de pincel, diseminador y caligráficos mediante mano alzada. |
|  | **Pluma:** dibuja curvas en segmentos |
|  | **B-Spline:** dibuja líneas curvas mediante mediante la configuración de puntos de control sin dividirse en segmentos. |
|  | **Polilinea:** dibuja líneas conectadas y líneas rectas en acción continúa. |
|  | **Curva de tres puntos**: dibuja línea con el cursor desde el punto inicial hasta el punto final, posteriormente se coloca el punto central. |
| Herramienta de relleno Inteligente | |
|  | **RELLENO INTELIGENTE:** Crear objetos de áreas superpuestas y aplicarles un relleno a dichos objetos. |
|  | **DIBUJO INTELIGENTE:** convertir los trazos a mano alzada en formas básicas o en curvas. |
| Herramienta rectángulo | |
|  | **RECTANGULO:** Dibujar cuadrados y rectángulos arrastrando el cursor en la ventana de dibujo. |
|  | **RECTANGULO DE TRES PUNTOS:** Dibujar rectángulos sesgados. |
| Herramienta elipse | |
|  | **ELIPSE**: dibujar círculos y elipses arrastrando el cursor de la ventana de dibujo. |
|  | ELIPSE DE TRES PUNTOS: dibujar elipses en ángulo. |
| Herramienta polígono | |
|  | **polígono:** Dibuja polígonos con el cursor |
|  | **Estrella:** dibuja estrellas con contorno. |
|  | **Estrella Compleja**: dibuja estrellas con lados que se cruzan |
|  | **Papel grafico**: dibujar una cuadricula |
|  | **Espiral:** dibuja espirales simétricas y logarítmicas. |
| Herramienta formas básicas | |
|  | **Formas básicas:** dibujar triángulos, círculos, cilindros, corazones y otras formas. |
|  | **Formas flecha:** Dibujar flechas de diferentes formas y direcciones. |
|  | **Formas de diagrama de flujo**: dibujar símbolos de diagrama de flujo |
|  | **Formas de orla**: Dibujar objetos de cintas y formas de explosiones. |
|  | **Formas de notas**: dibujar etiquetas y bocadillos para diálogos. |
| Herramienta de texto. | |
|  | **Herramienta texto**: añade y edita texto tanto párrafo como artístico. |
| Herramienta Tabla. | |
|  | **Herramienta Tabla:** dibujar, seleccionar y editar tablas. |
| Herramientas Cotas Paralelas | |
|  | **Cotas paralelas**: dibuja líneas de cotas inclinadas. |
|  | **Cotas horizontales o verticales**: dibuja líneas de cotas horizontales o verticales. |
|  | Cotas angulares: dibuja líneas de cotas angulares. |
|  | **Cotas de segmento**: Visualiza la distancia entre los nodos finales de uno o varios segmentos. |
|  | **Nota de tres puntos**: dibuja una nota con una línea inicial de dos segmentos. |
|  |  |
| Herramienta de línea recta | |
|  | **CONEXIÓN DE LINEA RECTA**: dibujar una línea recta entre dos objetos |
|  | **CONEXIÓN DE ANGULO RECTO**: dibujar un ángulo recto para conectar dos objetos. |
|  | **CONEXIÓN DE ANGULO RECTO REDONDO**: Dibujar un ángulo recto con una esquina redondeada. |
|  | **Editar enclaje**: modificar los puntos de enclaje de la línea. |
| Herramienta mezcla | |
|  | **Mezcla:** mezcla objetos creando una progresión de objetos y colores intermedios. |
|  | **Silueta**: aplica una seria de formas concéntricas que se extienden hacia el interior o el exterior de un objeto |
|  | **Distorsión:** transforma objetos aplicando los objetos empujar o girar cremallera o torbellino. |
|  | **Sombra :** aplica sombra atrás o debajo de un objeto |
|  | **Envoltura:** cambia la forma de un objeto aplicando arrastrando los nodos de envoltura. |
|  | **Extrusión:** aplica efectos 3D |
|  | **Transparencia:** muestra parcialmente las áreas de imagen subyacentes del objeto |
| Herramienta cuenta gotas | |
|  | **Cuenta gotas de color:** Toma muestras de colores y las aplica a los objetos |
|  | **Cuenta gotas de atributos**: Copia atributos de objetos como relleno, contorno, tamaño y efectos y aplicarlos en otros objetos. |
| Pluma del contorno | |
|  | **Pluma del contorno:** Establece las propiedades del contorno como el grosor de la línea, la forma de esquina y el tipo de flecha |
|  | **Color del contorno:** Elije el color del contorno mediante visualizadores de color y paletas de colores |
|  | **Contorno muy fino:** Aplica a los objetos seleccionados el contorno más fino que sea posible. |
|  | **Sin contorno:** Quita contorno de los objetos seleccionados |
|  | **Color:** Establece opciones de color detalladas para los objetos seleccionados |
| Herramienta de relleno | |
|  | **Relleno uniforme:** Elije un color de relleno solido para un objeto |
|  | **Relleno degradado:** Rellena un objeto con un degradado de colores o sombras |
|  | **Relleno de patrón:** Crea un relleno de patrón personalizado |
|  | **Relleno de textura:** Aplica a los objetos rellenos de textura para crear la ilusiónde agua, nubes o piedras |
|  | **Relleno PostScript: Aplicar** a un objeto un relleno complejo de textura PostScript. |
|  | **Sin relleno:** Quita relleno de los objetos seleccionados |
| Herramienta relleno interactivo | |
|  | **Relleno interactivo:** Crea un relleno de manera interactiva usando los marcadores de la ventana de dibujo. |
|  | **Relleno de malla:** Rellena un objeto mezclando múltiples colores. |