KAROSHI
CORPORATION
La Corona
Encantada

MENSAJE DE ADVERTENCIA

Ciertas personas pueden sufrir ataques o desmayos al recibir destellos de luz como los que se producen al jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca un ataque.

Deja de jugar y consulta a tu médico si experimentas alguno de estos síntomas: *convulsiones*, espasmos oculares o musculares, pérdida de consciencia, alteración de la visión, movimientos involuntarios o desorientación.

GRACIAS POR ADQUIRIR LA CORONA ENCANTADA

Este juego es fruto del trabajo de programadores, artistas y de muchas más personas involucradas en el proyecto. Gracias a ti, podremos seguir acometiendo nuevos retos en el futuro para poder hacerte llegar más títulos y de mejor calidad. De parte de todo el equipo de desarrollo y producción: ¡gracias!

KAROSHI CORPORATION

Para estar puntualmente informado acerca de todos los juegos y proyectos de Karoshi Corporation, visita la web **www.karoshicorp.com**

KAROSHI
CORPORATION

RK714EX / RK714ZX

La Corona Encantada

"Cuentan las historias que los reyes del antiguo país de Hyoth siempre llevaban consigo una corona encantada que les daba el poder de reinar."

"Una vez, el pérfido Consejero Real, llevado por su codicia, encargó a uno de sus sicarios el robo de la corona. Éste, desoyendo las advertencias del malvado Consejero, se puso la corona en la cabeza..."

"La Corona Encantada, al sentir que su nuevo amo no lo era por derecho, invocó una terrible maldición en toda la región y, como castigo, convirtió en monedas de oro el cuerpo del pobre desgraciado y congeló en hielo a la doncella que estaba destinada a convertirse en futura reina."

"Sólo recuperando las 20 monedas de oro se abrirán las puertas, donde el traidor Consejero espera impaciente a que tú, el legítimo heredero del trono, pueda recuperar la corona perdida y a su amada..."

CÓMO JUGAR A LA CORONA ENCANTADA

Debes recorrer las tierras de Hyoth para recuperar las 20 monedas que se encuentran desperdigadas por toda la región. Una vez recuperadas, se abrirán los muros que protegen la Corona Encantada, y podrás hacerte con ella. Cuando la corona esté en tu poder, deberás buscar a tu prometida para deshacer el encantamiento que la mantiene presa. Pero deberás darte prisa, ya que cuentas con un tiempo determinado para acometer tu misión: si el tiempo llega a su fin, el encantamiento se convertirá en irreversible y habrás fracasado.

Pero no todo será recuperar las monedas recorriendo el mapeado: el reino, sumido en la maldición, está lleno de peligrosas criaturas y ogros. Deberás procurar no entrar en contacto con ellos, ya que su roce es mortal. Cuentas con una barra de energía que irá disminuyendo a medida que vayas sufriendo los ataques de los enemigos. Si la barra de energía desaparece por completo, tu aventura habrá terminado. Los enemigos van desde buitres, arañas y serpientes, hasta murciélagos de las cavernas, calaveras, pequeños trolls, e incluso gigantescos ogros.

En tu aventura deberás recorrer los bosques, los cielos, las cavernas y el castillo. Hay zonas a las que inicialmente no puedes acceder: tan solo necesitas accionar la palanca correcta para abrir el paso en las cavernas o construir un puente hacia el castillo. Hay muchas palancas diseminadas por el mapeado: encuéntralas todas para abrir nuevos caminos y poder así visitar la totalidad de las zonas del reino.

Cada vez que recojas una moneda, su poder mágico hará que tu barra de energía se recupere un poco. Aprende a utilizar las monedas para tener siempre una a mano para recuperar fuerzas cuando sea necesario.

CONTROLES

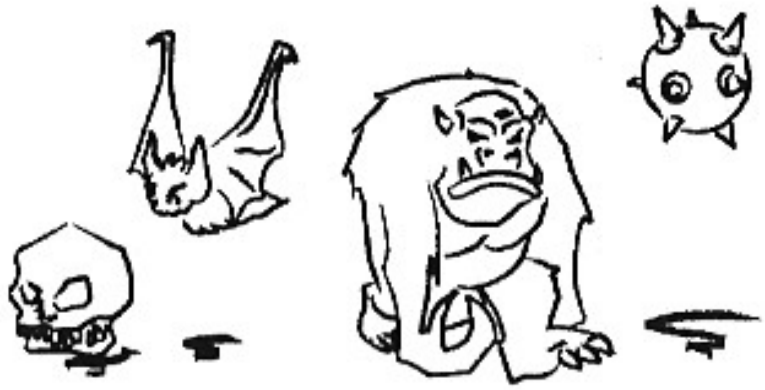
IZQUIERDA - Desplazarse hacia la izquierda

DERECHA - Desplazarse hacia la derecha

ARRIBA - Salto alto

ABAJO - Salto largo

Controlar perfectamente las distancias de los saltos será crucial para tu aventura. Familiarízate con tus habilidades para tener más opciones para salir victorioso.



OBJETOS

MONEDAS - Hay 20 monedas por todo el reino. Necesitas recuperarlas todas para que se abra el camino hacia la Corona Encantada. Se encuentran por todas partes, encuéntralas todas.

PALANCAS - Es necesario accionar las palancas para que se abra el paso de ciertas zonas inaccesibles. Las palancas producen cambios en diferentes zonas, aprende los efectos de cada una de ellas. Algunas abrirán agujeros, otras crearán plataformas o puentes...

CORONA - Es la Corona Encantada, el objeto que todo rey necesita para poder gobernar en Hyoth. Al haber sido profanada, se encuentra recluida en lo más profundo del castillo a la espera de alguien digno de su poder. Consíguela para poder salvar del hechizo a tu prometida

INSTRUCCIONES DE CARGA

MSX, MSX2, MSX2+, MSX TurboR:

Apaga el ordenador.

Inserta el cartucho en un slot.

Enciende el equipo.

El juego se cargará automáticamente.

SPECTRUM 48 y 128:

Rebobina la cinta hasta el principio.

Ajusta el volumen a 3/4 del máximo.

Teclea LOAD"" y pulsa ENTER.

Presiona PLAY en el cassette.

El juego se cargará automáticamente (si no lo hace, repetir la operación con distinto volumen)

EQUIPO DE DESARROLLO
Karoshi Corporation

DIRECCIÓN, PROGRAMA Y GRÁFICOS
Jon Cortázar

CÓDIGO ADICIONAL, SOPORTE Y APLICACIONES
Eduardo Robsy

REPLAYER MUSICAL Y EFECTOS DE SONIDO
José Vicente Masó

COMPOSICIÓN MUSICAL
Sergio Vaquer

CÓDIGO DE APOYO ZX
Daniel Zorita
Javier Peña

ILUSTRACIÓN DE PORTADA
Azpiri

EQUIPO DE PRUEBAS
Salvador Perugorría
Toni Cano-Caballero
Aratz Juanes
Kepa Cortázar

EQUIPO DE PRODUCCIÓN
Matra Computer Automations

DISEÑO DE PACKAGING
Jon Cortázar and S★T★A★R

PRUEBAS FINALES DE PRODUCCIÓN
Daniel Zorita

PROMOCIÓN Y MARKETING
S★T★A★R

Proyecto desarrollado por Karoshi Corporation.
Karoshi Corporation son:
Eduardo Robsy and Jon Cortázar
www.karoshicorp.com

Producido y manufacturado por:
Matra Computer Automations
www.matranet.net

© 2009 Karoshi Corporation
Todos los derechos reservados

RK714EX / RK714ZX

KAROSHI
CORPORATION

www.karoshicorp.com

Producido y manufacturado por
Matra Computer Automations, 2009
www.matranet.net